

2023년 청년 도박문제 예방 아이디어 경진대회 모집 공고

지속적으로 증가하고 있는 청년 도박문제 예방을 위해 한국도박문제 예방치유원은 '2023년 청년 도박문제 예방 아이디어 경진대회'를 아래와 같이 운영하고자 하오니 많은 관심과 참여바랍니다.

2023년 3월 27일

한국도박문제예방치유원장

1. 목적

청년·청소년 도박문제 예방을 위한 다양한 의견 제시(예방사업·정책) 및 공론의 장 마련

2. 개요

가. 일시: 2023. 8. 11.(금) 14:00 ~ 17:00

나. 장소: 한국도박문제예방치유원 교육실

※ 서울 중구 퇴계로 173 남산스퀘어빌딩 8층

다. 대상: 전국 청년 누구나

라. 내용: 청년 도박문제 예방 아이디어 경진대회(5개 팀) 및 우수 아이디어 심사

3. 세부일정

○ 예방 아이디어 제안서 접수: 3. 27.(월) ~ 5. 8.(월)

○ 경진대회 참가팀 선발: 5. 15.(월) * 결과 개별 통보

- 총 5개팀 선발, 1차 서면심사 기준 적용

○ 회의 진행: 선발팀(5개팀) 제안서 사전 검토 및 아이디어 구조화 목적

- 1차 회의: 5. 26.(금), 1차 수정본 제출: 6. 14.(수)

- 2차 회의: 6. 23.(금)

※ 회의 일정은 상황에 따라 변경될 수 있음

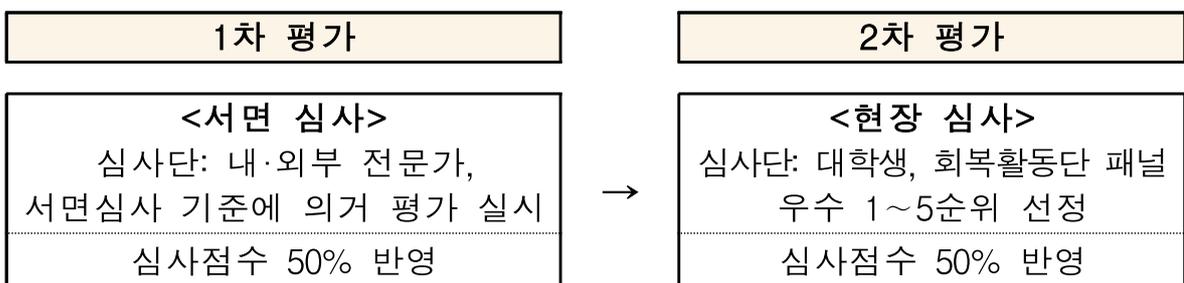
- 팀별 최종 제안서 접수
 - 접수마감: **7. 21.(금)**
 - 제출서류: 예방 아이디어 제안서(최종본) 및 발표자료(pptx)
- 경진대회 발표: **8. 11.(금)** ※ 필수 참여

4. 신청방법

- 신청자격: 전국 청년 누구나
 - ※ 청년: 19~34세 나이로 구성 ※ 청년기본법 기준(19세 이상 34세 이하)
 - ※ 1팀 당 2~3인 구성(중복참여 불가)
- 신청기간: **3. 27.(월) ~ 5. 8.(월)**
- 신청방법: 이메일 접수(bg0096@kcgp.or.kr)
- 신청서류
 - 예방 아이디어 제안 신청서 (서식 1)
 - 개인정보 수집 및 이용 동의서 (서식 2)

5. 제안서 심사 * 경진대회 참가 5개팀에 한함

- 심사방법: 1차 서면심사(50%) + 2차 현장심사(50%)
- 심사 일정
 - 1차 서면심사: **7. 31.(월) ~ 8. 4.(금)**
 - 2차 현장심사: 경진대회 당일 제안 아이디어 발표 후, 즉시 실시
- 심사단 구성
 - 1차 서면심사: 도박문제 예방전문가, 정책·법안 관련 전문가 심사
 - 2차 현장심사: 대학생(예방활동단), 회복활동단(이음) 패널 심사
- 심사 절차



○ 심사 기준

- 1차 서면심사

평가항목	세부내용	배점
공감성	- 지적한 도박문제가 <u>국민들 입장에서 반드시 해결해야 할 중요한 사회문제</u> 인가? - 문제해결을 위한 제시한 아이디어(예방사업·정책) 내용이 <u>국민들이 공감할 만한 사항</u> 들로 구성되어 있는가?	20점
적합성	- 지적한 도박문제 해결을 위해 <u>제시한 아이디어(예방사업·정책)</u> 등이 타당한가?	20점
실효성	- 정책 당사자(청소년·청년)의 도박문제 피해를 <u>예방하는데 효과적인 아이디어</u> (예방사업·정책)인가? - 아이디어 실행의 <u>효과성이 차후 지속적으로 작용</u> 할 것으로 보이는가?	20점
창의성	- 제시한 아이디어(예방사업·정책) 제안이 <u>새로운 시각에서 문제를 바라보고 해결점을 도출</u> 하고 있는가? - 여타 사회단체·연구자들이 과거에도 <u>지속적으로 제시한 문제를</u> 아이디어(예방사업·정책)로 <u>차용한 것은 아닌가?</u>	20점
성실성	- 아이디어 제안서 <u>작성에 충실히</u> 임하였는가? - 제안서 분량, 내용구성, 정책추진에 대한 내용 표현 등을 <u>얼마나 정확하고, 자세하게, 완성도 높게 작성</u> 하였는가?	20점
합 계		100점

- 2차 현장심사

평가항목	세부내용	배점
패널투표	- 순위 투표 실시 · <u>1차 서면심사 기준과 제안 아이디어(예방사업·정책) 전달력 등을 종합적으로 평가</u> 하여 참가자(서면심사자 제외)들이 <u>1~5순위를 정하여 투표하는 방식</u> 으로 심사 * 1차 서면심사 기준(공감성, 적합성, 실효성, 창의성, 성실성) 포함 ** 전달력 평가 1. 제안하는 아이디어를 <u>이해하기 쉽게 전달</u> 하는가? 2. 현장 온라인 패널 질의에 <u>적절히 대답</u> 하는가?	100점

○ 심사점수 산출방식

- 점수반영: $[(1차\ 서면심사\ 점수총합 \div 심사자\ 수) \times 0.5] + [(2차\ 현장\ 심사\ 점수\ 총합 \div 평가패널\ 수) \times 0.5]$

- 동점자 처리

- 1차 선발: 최종점수 동점 시, **2차 서면심사 점수가 높은 팀 선발**
- 2차 선발: 2차 서면심사 점수 동점 시, 1차 서면심사의 **적합성·실효성 항목의 합산 평균 점수가 높은 팀 선발**

6. 수상자 선정

○ 수상 내역 * 부상: 온누리상품권 지급

- 최우수상: 1팀, 부상 800,000원(예방치유원장상)

- 우수상: 1팀, 부상 500,000원(예방치유원장상)

- 장려상: 3팀, 부상 각 200,000원(예방치유원장상)

※ 순위 발표: 경진대회 종료 후 당일 발표 및 시상

※ 최우수상의 경우 도박문제 인식주간 행사(9월 중) 당일 시상할 수 있음

7. 문의처

○ 담당부서: 한국도박문제예방치유원 협력지원본부 예방홍보팀

○ 연락처: 02-740-9045 / bg0096@kcgp.or.kr

8. 유의사항

○ 서류제출 기한은 엄수하여야 하며 기한을 넘겨 제출한 서류에 대해서는 신청을 받지 않음

○ 선정되지 않은 제출서류에 대해서는 선정 완료 후 3개월 이내 폐기함

○ 「공공저작물 저작권 관리 및 이용 지침」(문화체육관광부고시 제2022-54호) 제5조에 따라 대회 모집을 통해 접수된 제안 신청서 및 경진대회 운영 결과에 따라 제작된 산출물에 대한 저작재산권은 한국도박문제예방치유원에 있으며, 예방치유원은 선정된 참가팀의 개발된 콘텐츠를 사업목적 달성을 위해 이용 가능함

□ **심사항목: 공감성, 적합성, 실효성, 창의성, 성실성 5개 항목(각 20점)**

구분	심사항목	심사 시 검토할 사항			
서면 심사	공감성 (20)	- 지적한 도박문제가 <u>국민들 입장에서 반드시 해결해야 할 중요한 사회문제</u> 인가?			
		- 문제해결을 위한 제시한 아이디어(예방사업·정책) 내용이 <u>국민들이 공감할 만한 사항</u> 들로 구성되어 있는가?			
		20점 ~ 19점 매우 적합	18점 ~ 16점 적합	15점 ~ 13점 보통	12점 ~ 11점 미흡
	적합성 (20)	- 지적한 도박문제 해결을 위해 <u>제시한 아이디어(예방사업·정책)</u> 등이 타당한가?			
		- 아이디어 실행의 <u>효과성이 차후 지속적으로 작용</u> 할 것으로 보이는가?			
		20점 ~ 19점 매우 적합	18점 ~ 16점 적합	15점 ~ 13점 보통	12점 ~ 11점 미흡
	실효성 (20)	- 정책 당사자(청소년·청년)의 도박문제 피해를 <u>예방하는데 효과적인 아이디어(예방사업·정책)</u> 인가?			
		- 아이디어 실행의 <u>효과성이 차후 지속적으로 작용</u> 할 것으로 보이는가?			
		20점 ~ 19점 매우 적합	18점 ~ 16점 적합	15점 ~ 13점 보통	12점 ~ 11점 미흡
	창의성 (20)	- 제시한 아이디어(예방사업·정책) 제안이 <u>새로운 시각에서 문제를 바라보고 해결점을 도출</u> 하고 있는가?			
- 여타 사회단체·연구자들이 과거에도 <u>지속적으로 제시한 문제</u> 를 아이디어(예방사업·정책)로 <u>차용한 것은 아닌가?</u>					
	20점 ~ 19점 획기적 착상	18점 ~ 16점 다소 독창적	15점 ~ 13점 보통	12점 ~ 11점 미흡	
성실성 (20)	- 아이디어 제안서 <u>작성에 충실히</u> 임하였는가?				
	- 제안서 분량, 내용구성, 정책추진에 대한 내용 표현 등을 <u>얼마나 정확하고, 자세하게, 완성도 높게 작성</u> 하였는가?				
	20점 ~ 19점 매우 적합	18점 ~ 16점 적합	15점 ~ 13점 보통	12점 ~ 11점 미흡	

※ 배점: 서면심사 - 최대 100점 ~ 최소 55점